

Gemeinde Kochel a. See

Büro des Bürgermeisters



Ansprechpartnerin:
Fr. Katrin Bauer
08851 / 92 12-0
presse@kochel.de

PRESSEMITTEILUNG

Nr. 026-2024

Kochel a. See, 19.08.2024

Neue Spielgeräte für Kochel a. See in Betrieb genommen

Kochel a. See- Die Gemeinde Kochel a. See hat zum Anfang der Sommerferien zwei neue Spielgeräte an den beliebten Spielplätzen in der Alten Straße und an der Heimatbühne in Betrieb genommen. Der Aufbau, der vom örtlichen Bauhof organisiert wurde, stellte sich aufgrund des unbeständigen Wetters im ersten Halbjahr als besondere Herausforderung dar. Trotz der ständigen Wetterwechsel zwischen Sonne und Regen, die sowohl die Pflege der Grünanlagen als auch das Setzen der Fundamente erschwerten, konnten die Arbeiten termingerecht abgeschlossen werden.

Die Mitarbeiter des Bauhofes zeigten dabei großes Geschick und viel Einsatz, um den Kindern aus der Gemeinde sowie den zahlreichen Urlaubsgästen neue Spielmöglichkeiten bieten zu können. Die Kosten für die neuen Geräte inklusive Material und Maschineneinsatz beliefen sich auf rund 15.000 Euro. In den letzten fünf Jahren hat die Gemeinde insgesamt etwas mehr als 40.000 Euro in den Unterhalt und die Erweiterung ihrer Erholungseinrichtungen, einschließlich der Spielplätze, investiert. Die Kollegen vom Bauhof und der Bauverwaltung freuen sich, die neuen Geräte nun den Kindern übergeben zu können, die sie bereits begeistert angenommen haben. Kochel am See, als beliebter Erholungsort, legt großen Wert darauf, familienfreundliche und gut gepflegte Freizeitangebote zu bieten.

Mit diesen neuen Investitionen unterstreicht die Gemeinde ihr Engagement für ein kinder- und familienfreundliches Kochel am See, das mit seiner idyllischen Lage am Seeufer und den zahlreichen Freizeitmöglichkeiten ein attraktives Ziel für Familien ist.



Fotos: Neues Spielgerät an der Heimatbühne Kochel a. See

Für etwaige Rückfragen stehen wir Ihnen jederzeit sehr gerne zur Verfügung und verbleiben mit freundlichen Grüßen

i.A.

Katrin Bauer
Büro des Bürgermeisters